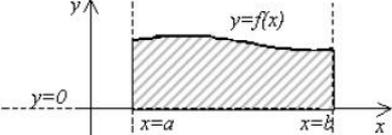
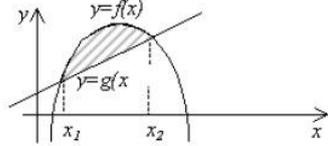
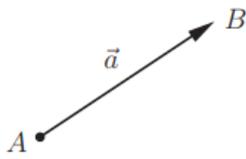


Четверть	3
Предмет	Алгебра и начала математического анализа, геометрия
Класс	11

Алгебра и начала математического анализа																	
Тема	Теоретическая часть																
Определение первообразной.	<p>Функцию $y = F(x)$ называют первообразной для функции $y = f(x)$ на промежутке X, если для $x \in X$ выполняется равенство $F'(x) = f(x)$.</p> <p>Таблица первообразных:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Функция $f(x)$</th> <th>Первообразная $F(x)$</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>$C = const$</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>$x + C$</td> </tr> <tr> <td>$x^n, n \neq -1$</td> <td>$\frac{x^{n+1}}{n+1} + C$</td> </tr> <tr> <td>$\frac{1}{x}, x > 0$</td> <td>$\ln x + C$</td> </tr> <tr> <td>$\cos x$</td> <td>$\sin x + C$</td> </tr> <tr> <td>$\sin x$</td> <td>$-\cos x + C$</td> </tr> <tr> <td>e^x</td> <td>$e^x + C$</td> </tr> </tbody> </table>	Функция $f(x)$	Первообразная $F(x)$	0	$C = const$	1	$x + C$	$x^n, n \neq -1$	$\frac{x^{n+1}}{n+1} + C$	$\frac{1}{x}, x > 0$	$\ln x + C$	$\cos x$	$\sin x + C$	$\sin x$	$-\cos x + C$	e^x	$e^x + C$
Функция $f(x)$	Первообразная $F(x)$																
0	$C = const$																
1	$x + C$																
$x^n, n \neq -1$	$\frac{x^{n+1}}{n+1} + C$																
$\frac{1}{x}, x > 0$	$\ln x + C$																
$\cos x$	$\sin x + C$																
$\sin x$	$-\cos x + C$																
e^x	$e^x + C$																
Определённый интеграл	<p>Определённый интеграл- Приращение одной из первообразных функции $f(x)$ на отрезке $[a;b]$.</p> <p>Общий вид определённого интеграла: $\int_a^b f(x)dx$, где $f(x)$—подынтегральная функция, a и b - пределы интегрирования, dx-дифференциал.</p> <p>Определённый интеграл вычисляется по формуле Ньютона –Лейбница</p> $\int_a^b f(x)dx = F(b) - F(a)$																
Применение определённого интеграла:	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;">  <p>Площадь фигуры, ограниченной линиями: $x=a; x=b; y=0$ и $y=f(x)$</p> $S = \int_a^b f(x)dx$ </div> <div style="text-align: center;">  <p>Площадь фигуры, ограниченной линиями: $y=f(x)$ и $y=g(x)$. Найти точки пересечения x_1 и x_2 из условия: $f(x)=g(x)$</p> $S = \int_{x_1}^{x_2} (f(x) - g(x))dx$ </div> </div>																
Равносильность уравнений	<p>Основные теоремы, которые используются при решении равносильных уравнений:</p> <p>Определение. Областью определения уравнения $f(x) = g(x)$ или областью допустимых значений переменной (ОДЗ) называют множество тех значений переменной x, при которых одновременно имеют смысл выражения $f(x)$ и $g(x)$.</p> <p>Теорема 1. Если какой-либо член уравнения перенести из одной части уравнения в другую с противоположным знаком, то получится уравнение, равносильное данному.</p> <p>Теорема 2. Если обе части уравнения возвести в одну и ту же нечетную степень, то получится уравнение, равносильное данному.</p> <p>Теорема 3. Показательное уравнение $a^{f(x)} = a^{g(x)}$ (где $a > 0, a \neq 1$) равносильно уравнению $f(x) = g(x)$.</p> <p>Теорема 4. Если обе части уравнения $f(x) = g(x)$ умножить на одно и то же выражение $h(x)$, которое:</p> <p>а) имеет смысл всюду в области определения (в области допустимых значений) уравнения $f(x) = g(x)$</p> <p>б) нигде в этой области не обращается в 0, то получится уравнение $f(x)h(x) = g(x)h(x)$, равносильное данному в его ОДЗ.</p>																

	<p>Следствием теоремы 4: если обе части уравнения умножить или разделить на одно и то же отличное от нуля число, то получится уравнение, равносильное данному.</p> <p>Теорема 5. Если обе части уравнения $f(x)=g(x)$ неотрицательны в ОДЗ уравнения, то после возведения обеих его частей в одну и ту же четную степень n получится уравнение $(f(x))^n = (g(x))^n$ равносильное данному в его ОДЗ.</p>
<p>Простейшие уравнения модулем</p>	<p>с Определение. <i>Модуль числа</i> — это либо само это число, если оно неотрицательно, либо число, ему противоположное, если исходный — всё-таки отрицателен.</p> $ x = \begin{cases} x, & \text{если } x \geq 0; \\ -x, & \text{если } x < 0. \end{cases}$ <p><i>Простейшие уравнения с модулем</i></p> <div style="border: 1px solid red; padding: 5px; margin: 10px 0;"> $f(x) = f(x) \Leftrightarrow f(x) \geq 0.$ $f(x) = -f(x) \Leftrightarrow f(x) \leq 0.$ $f(x) = g(x) \Leftrightarrow \begin{cases} f(x) = g(x) \\ f(x) = -g(x) \end{cases}$ </div> <p>Решение уравнений, содержащих неизвестную функцию под знаком модуля</p> $ f(x) = g(x) \Leftrightarrow \begin{cases} g(x) \geq 0 \\ \begin{cases} f(x) = g(x) \\ f(x) = -g(x) \end{cases} \end{cases}$
<p>Простейшие неравенства с модулем</p>	<div style="border: 1px solid red; padding: 5px; margin: 10px 0;"> $f(x) \leq g(x) \Leftrightarrow \begin{cases} f(x) \leq g(x) \\ f(x) \geq -g(x) \end{cases}$ </div> $ f(x) \geq g(x) \Leftrightarrow \begin{cases} f(x) \geq g(x) \\ f(x) \leq -g(x) \end{cases}$ $ f(x) \geq f(x) \Leftrightarrow x \in D(f)$ $ f(x) < f(x) \Leftrightarrow x \in \emptyset$ $ f(x) \leq f(x) \Leftrightarrow f(x) \geq 0$

Геометрия	
Тема	Теоретическая часть
Векторы в пространстве	<ol style="list-style-type: none"> 1. Два ненулевых вектора называются коллинеарными, если они лежат на одной прямой и ли на параллельных прямых. 2. Векторы называются равными, если они сонаправлены и их длины равны. 3. Векторы называются компланарными, если при откладывании их от одной и той же точки они будут лежать в одной плоскости. 4. Координаты равных векторов равны. 5. Координаты любой точки равны соответствующим координатам радиус – вектора. 6. Каждая координата вектора равна разности координат его конца и начала.



$$\vec{a} = \vec{AB}(x_B - x_A; y_B - y_A; z_B - z_A)$$

7. Каждая координата середины отрезка равна полусумме соответствующих координат его концов.

$$x_M = \frac{x_A + x_B}{2}; y_M = \frac{y_A + y_B}{2}; z_M = \frac{z_A + z_B}{2}$$

8. Длина вектора \vec{AB} в пространстве – это расстояние между точками А и В. Находится как корень квадратный из суммы квадратов координат вектора:

$$|\vec{a}| = \sqrt{x_a^2 + y_a^2 + z_a^2} = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 + (z_B - z_A)^2}$$

9.

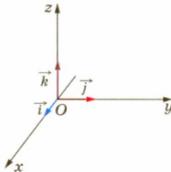


Рис. 124

Любой вектор \vec{a} и можно разложить по координатным векторам, т. е. представить в виде $\vec{a} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$, причем коэффициенты разложения x, y, z определяются единственным образом.

10. Скалярным произведением двух векторов называется произведение их длин на косинус угла между ними. $\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \varphi = x_a \cdot x_b + y_a \cdot y_b + z_a \cdot z_b$

11. Скалярное произведение ненулевых векторов равно нулю тогда и только тогда, когда эти векторы перпендикулярны. 12. Скалярный квадрат вектора равен квадрату его длины.

13. Косинус угла между прямыми вычисляется по формуле

$$\cos \varphi = \frac{x_1 \cdot x_2 + y_1 \cdot y_2 + z_1 \cdot z_2}{\sqrt{x_1^2 + y_1^2 + z_1^2} \cdot \sqrt{x_2^2 + y_2^2 + z_2^2}}$$

Источник: Алгебра и начала математического анализа: 11 класс: базовый и углубленный уровни: учебник/ А.Г.Мордкович, П.В.Семенов и др. - М: Мнемозина,2020. Геометрия: 10-11 классы: базовый и углубленный уровни: учебник/Л.С. Атанасян, В.Ф. Бутузов и др.-М: Просвещение,20